Introduction aux espaces vectoriels

1. DÉFINITIONS

Définition 1 | Espace vectoriel

Un **espace vectoriel** (sur $\mathbf{R}$) est un ensemble non vide muni

- d'une loi de composition interne $+$: si $x, y \in E^2$, alors $x + y \in E$. Cette loi est commutative, associative, admet un neutre O_E et tout élément de $u \in E$ admet un inverse $-u$
- d'une multiplication par un réel : si $x \in E$ et $\lambda \in \mathbf{R}$, alors $\lambda x \in E$. La multiplication par un scalaire doit être distributive par rapport à l'addition :

$$\forall (x, y) \in E^2, \lambda(x + y) = \lambda x + \lambda y.$$

Σ **Vocabulaire**

Un élément d'un espace vectoriel s'appelle un **vecteur**.

Exemple 1 — L'espace vectoriel $\mathbf{R}^n$

L'espace vectoriel "de base" des $\mathbf{R}^n$. On se rappelle qu'on l'a muni d'une addition définie par

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n),$$

ainsi que d'une multiplication par un scalaire

$$\lambda(x_1, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n).$$

Exemple 2 — L'espace vectoriel $M_{n,1}(\mathbf{R})$.

$M_{n,1}(\mathbf{R})$ est un espace vectoriel :

- on sait déjà faire des additions de matrices, et de vecteurs de colonnes

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}$$

- le neutre est le vecteur nul

$$0_{M_{n,1}(\mathbf{R})} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

- on peut multiplier un vecteur par un scalaire réel λ

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \vdots \\ \lambda x_n \end{pmatrix}$$

- tout vecteur x à un inverse $-x = -1 \cdot x$;

$$x - x = x + (-x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \\ \vdots \\ -x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_1 \\ x_2 - x_2 \\ \vdots \\ x_n - x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Pour voir la commutativité, on peut se placer dans $\mathbf{R}^2$ et se rappeler les manipulations vectorielles de lycée :

Exemple 3 — Les espaces de polynômes $\mathbf{R}[x]$ et $\mathbf{R}_n[x]$ sont des espaces vectoriels car toute somme de polynôme de degré inférieur ou égal à n est aussi un polynôme de degré inférieur ou égal à n .

Exemple 4 — Les espaces de suites et fonctions

L'ensemble des suites réelles est un espace vectoriel. De la même façon, si E est un ensemble, alors l'ensemble des fonctions de E dans $\mathbf{R}$ est aussi un espace vectoriel. A chaque fois, on a bien un neutre qui est la suite nulle ou la fonction nulle, est l'opposé de chaque élément est la fonction " $-f : x \mapsto -f(x)$."

Exemple 5 — Les espaces de matrices Soient $n, p > 0$ des entiers. Si on additionne des matrices de $M_{n,p}(\mathbf{R})$, la somme des dans $M_{n,p}(\mathbf{R})$. De plus, l'addition de matrices a un neutre, c'est la matrice nulle $0_{n,p}$. Toute matrice a bien un opposé pour l'addition car $-M + M$ est la matrice nulle.

2. SOUS-ESPACE VECTORIEL

Définition 2 | Sous-espace vectoriel

Un sous-espace vectoriel de E est un sous-ensemble inclus dans F qui est aussi un espace vectoriel.

Méthode (Montrer que $F \subset E$ est un sous-espace vectoriel)

Il suffit de

1. Montrer que F est non vide en prouvant que $0_E \in F$.
2. Montrer que si $x, y \in F$ et $\lambda \in \mathbf{R}$, $x + \lambda y \in F$. Cela peut se décomposer en deux tâches : montrer que $x + y \in F$ et que $\lambda x \in F$.

Remarque 2.1 — Quand un exercice demande de prouver qu'un ensemble est un espace-vectoriel, il suffit souvent de montrer que c'est un sous-espace vectoriel d'un espace de référence.

Exemple 6 —

1. **Montrons que $F = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{R}^4, x + y - z - t = 0\}$ est un sous-espace vectoriel de $\mathbf{R}^4$.**

Bien évidemment $F \subset \mathbf{R}^4$. De plus, F est non vide car le neutre $(0, 0, 0, 0)$ vérifie $0 + 0 - 0 - 0$. Maintenant soient $v_1 = (x_1, y_1, z_1, t_1)$ et $v_2 = (x_2, y_2, z_2, t_2)$ des éléments de F et soit $\lambda \in \mathbf{R}$. Alors $v_1 + \lambda v_2 = (x_1 + \lambda x_2, y_1 + \lambda y_2, z_1 + \lambda z_2, t_1 + \lambda t_2)$ vérifie

$$\begin{aligned} (x_1 + \lambda x_2) + (y_1 + \lambda y_2) - (z_1 + \lambda z_2) - (t_1 + \lambda t_2) &= (x_1 + y_1 - z_1 - t_1) + \lambda(x_2 + y_2 - z_2 - t_2) \\ &= 0 + \lambda \times 0 \\ &= 0. \end{aligned}$$

2. **Montrons que l'ensemble des suites qui tendent vers 0 est un espace vectoriel.**

Le plus simple est de montrer que c'est un sous-espace vectoriel des suites. L'ensemble en question est bien inclus dans l'espace vectoriel des suites réelles et la suite nulle y appartient car elle tend vers 0. Il nous suffit donc de montrer que si u et v sont des suites qui tendent vers 0 et $\lambda \in \mathbf{R}$, alors $u + \lambda v$ tend aussi vers zéro, ce qui est clair par limite de la somme. L'ensemble des suites qui tendent vers 0 est donc un sous-espace vectoriel de l'ensemble des suites, et donc c'est un espace vectoriel.

3. **Montrons que l'ensemble des matrices symétriques de $M_n(\mathbf{R})$ est un espace vectoriel.**

On va montrer que c'est un sous-espace vectoriel de $M_n(\mathbf{R})$.

- Il inclus dans $M_n(\mathbf{R})$ et bien non vide car la ${}^t 0_n = 0_n$.
- Si A et B sont symétriques et $\lambda \in \mathbf{R}$, alors par linéarité de la transposée

$${}^t(A + \lambda B) = {}^t(A) + \lambda {}^t(B) = A + \lambda B,$$

donc $A + \lambda B$ est symétrique.

L'ensemble des matrices symétriques est donc un sous-espace vectoriel de $M_n(\mathbf{R})$, donc c'est un espace vectoriel.

3. FAMILLES DANS UN ESPACE VECTORIEL

3.1. Familles libres, génératrices

Définition 3 | Famille finie dans un espace vectoriel

Une famille finie dans un espace vectoriel est la donnée d'une liste finie de vecteurs $(v_1, \dots, v_n)$ de E. On dit que la famille est de cardinal n .

Définition 4 | Combinaison linéaire

Soit E un espace vectoriel réel et $v_1, \dots, v_n$ des vecteurs de E. Une **combinaison linéaire** des vecteurs v_i est tout vecteur qui admet une expression

$$x = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i$$

où les λ_i sont des scalaires réels.

Définition 5 | Sous-espace vectoriel engendré par une famille finie

Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille finie dans un espace vectoriel E. Le sous espace vectoriel engendré par la famille $\mathcal{F}$ est l'ensemble des combinaisons linéaires des vecteurs de $\mathcal{F}$. On le note $\text{Vect}(\mathcal{F})$. Autrement dit

$$\text{Vect}(\mathcal{F}) = \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i, (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbf{R}^n \right\}.$$

Proposition 1

Soit $\mathcal{F} = (v_1, \dots, v_n)$ une famille finie dans un espace vectoriel E. Alors $\text{Vect}(\mathcal{F})$ est un sous-espace vectoriel de E.

Remarque 3.1 — $\text{Vect}(v_1, \dots, v_n)$ est le plus petit espace vectoriel qui contient tous les vecteurs v_i , dans le sens où si G est un sous-espace vectoriel de E tel que pour tout i , $v_i \in G$, alors forcément $\text{Vect}(v_1, \dots, v_n) \subset G$.

Définition 6 | Famille libre, génératrice

Soit $(v_1, \dots, v_n)$ une famille dans un espace vectoriel E . Elle est :

1. **génératrice** si $\text{Vect}(v_1, \dots, v_n) = E$. Autrement si tout élément de E peut s'écrire comme une combinaison linéaire des vecteurs v_i .
2. **libre** si la seule façon d'obtenir le vecteur nul en faisant une combinaison linéaire des vecteurs x_i est de faire la combinaison linéaire nulle :

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0_E \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \lambda_i = 0.$$

Exemple 7 — Les familles suivantes sont elles libres, génératrices dans $\mathbf{R}^3$?

1. (v_1, v_2, v_3) avec $v_1 = (1, 1, 1)$, $v_2 = (1, 1, 0)$, $v_3 = (1, 0, 0)$.
2. (v_1, v_2) avec $v_1 = (2, 0, 1)$ et $v_2 = (1, 0, -1)$.
3. (v_1, v_2, v_3, v_4) avec $v_1 = (1, 0, 0)$, $v_2 = (0, 1, 0)$, $v_3 = (0, 0, 1)$ et $v_4 = (1, -2, 3)$.
4. (v_1, v_2, v_3) avec $v_1 = (0, -1, 1)$, $v_2 = (1, -1, 0)$, $v_3 = (1, 0, -1)$.

Définition 7 | Base d'un espace vectoriel

Dans un espace vectoriel, une famille qui est à la fois libre et génératrice s'appelle une **base** de l'espace vectoriel. Cela signifie que tout vecteur de E peut s'écrire de façon unique comme combinaison linéaire des v_i .

Attention

Une base d'un espace vectoriel n'est **jamais unique**. On n'écrira pas jamais **LA BASE** de E . Certaines bases sont plus intuitives que d'autres, on parle de **base canonique**.

3.2. Bases classiques

Vous devrez connaître un certain nombre de résultats sur les espaces vectoriels classiques, notamment certaines de leurs bases.

$\mathbf{R}^n$ et $M_{n,1}(\mathbf{R})$ La **base canonique** de $\mathbf{R}$ est

$$(e_1, \dots, e_n)$$

où $e_i = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$ où le 1 est placé en i -ème position.

De même, la base canonique de $M_{n,1}(\mathbf{R})$ est $(e_1, \dots, e_n)$ où e_i est la matrice colonne avec des 0 partout sauf en i -ième ligne :

$$e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Matrices. La **base canonique** de $M_{n,p}(\mathbf{R})$ est $(E_{i,j}, (i,j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket)$ où $E_{i,j}$ est la matrice dont tous les coefficients valent 0 sauf le coefficient (i,j) qui vaut 1.

Il faut savoir aussi multiplier les matrices de cette base canonique.

Proposition 2

Soit $E_{i,j} \in M_{n,p}(\mathbf{R})$ et $E_{k,\ell} \in M_{p,m}(\mathbf{R})$, alors

$$E_{i,j}E_{k,\ell} = \delta_j^k E_{i,\ell}$$

où

$$\delta_j^k = \begin{cases} 1 & \text{si } j = k \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

Polynômes. La **base canonique** de $\mathbf{R}_n[x]$ est donnée par $(1, \dots, x^n)$. En effet tout polynôme $P \in \mathbf{R}_n[x]$ se décompose de façon unique comme

$$P = \sum_{k=0}^n p_k x^k.$$

La base canonique de $\mathbf{R}[x]$ est la famille dénombrable (c'est à dire en bijection avec $\mathbf{N}$,

$$(x^k)_{k \in \mathbf{N}}.$$

C'est une base de cardinal infini, nous reparlerons des particularités de cas là durant le second semestre.

4. UTILISATION DES MATRICES